



Kontakt dla mediów:

e-mail: media@parp.gov.pl

Informacja prasowa

Warszawa, 15.10.2026 r.

Rozwój kompetencji w pięciu sektorach gospodarki. PARP publikuje wyniki oceny projektów

Polska Agencja Rozwoju Przedsiębiorczości (PARP) rozstrzygnęła nabór „Kluczowe kompetencje dla sektorów 2”. Dzięki dofinansowaniu przedsiębiorcy i ich pracownicy będą mogli rozwijać umiejętności odpowiadające na potrzeby pięciu sektorów gospodarki: gamingu i gameDev, odzysku materiałowego surowców, przemysłu kosmicznego, mody i innowacyjnych tekstyliów oraz zdrowia psychicznego. Na realizację projektów przyznano ponad 40 mln zł w ramach działania „Kadry nowoczesnej gospodarki”, finansowanego z Funduszy Europejskich dla Rozwoju Społecznego 2021–2027.

Celem naboru jest zwiększenie dostępu do wysokiej jakości usług rozwojowych odpowiadających na aktualne potrzeby rynku pracy i gospodarki. Mowa o dofinansowaniu projektów dotyczących szkoleń oraz doradztwa dla przedsiębiorców i ich pracowników, w ramach których nabędą lub podniosą swoje kompetencje w obszarach wynikających z rekomendacji.

– Zmiany technologiczne, nowe modele biznesowe i oczekiwania rynku sprawiają, że rozwój kompetencji staje się jednym z kluczowych warunków konkurencyjności przedsiębiorstw. Odpowiedzią na te wyzwania są projekty wybrane przez PARP w ramach konkursu „Kluczowe kompetencje dla sektorów 2”, których celem jest przełożenie rekomendacji branżowych na konkretne działania szkoleniowe i doradcze – **mówi Magdalena Arusztowicz, ekspert PARP.**

W naborze złożono łącznie 14 wniosków na kwotę 120 922 748,70 zł. Wybrano pięciu operatorów dla pięciu sektorów gospodarki. Rozpoczęcie realizacji projektów nastąpi w styczniu 2027 roku, a zakończy się na koniec grudnia 2029 roku.

Wspólny cel: rozwój kompetencji

Wsparciem objęto pięć sektorów istotnych z punktu widzenia rozwoju społeczno-gospodarczego Polski. Każdy z nich mierzy się z innymi wyzwaniami, dlatego projekty będą odpowiadać na specyficzne potrzeby przedsiębiorstw i ich pracowników.

Przemysł mody i innowacyjnych tekstyliów musi dostosowywać się do zmian technologicznych, nowych rozwiązań materiałowych i wymagań rynku. **Fundacja Inicjatyw Regionalnych** otrzymała rekomendację do dofinansowania na kwotę 11 777 555,25 zł.

W sektorze **odzysku materiałowego surowców** istotne są kompetencje wspierające efektywne wykorzystanie zasobów i rozwój rozwiązań gospodarki o obiegu zamkniętym. Firma **ProcessTeam Sp. z o.o.** otrzymała rekomendację do dofinansowania na kwotę 6 649 867,90 zł.

Z kolei w sektorze **gamingu i gameDev** kluczowe znaczenie ma rozwój umiejętności pozwalających firmom funkcjonować na dynamicznym, międzynarodowym rynku gier. Firma **CTS Customized Training Solutions Sp. z o.o.** otrzymała rekomendację do dofinansowania pn. „Akademia kompetencji sektora gaming i gameDev” na kwotę 5 427 451,21 zł.

Przemysł kosmiczny wymaga specjalistycznej wiedzy i umiejętności odpowiadających na rosnące potrzeby zaawansowanych technologicznie przedsiębiorstw. Wsparcie na ten cel otrzyma **Marcin Rokoszewski Marsoft** w wysokości 5 111 196,32 zł.

W sektorze **zdrowia psychicznego** rozwój kompetencji ma wspierać odpowiadanie na potrzeby związane ze zdrowiem i dobrostanem oraz tworzenie lepiej dostosowanego środowiska pracy. Na ten cel firma **Revit Sp. z o.o.** otrzyma wsparcie 7 944 964,50 zł.

Zakres wsparcia

Wnioski o wsparcie w ramach naboru „Kluczowe kompetencje dla sektorów 2” były przyjmowane od 15 do 31 lipca 2026 r. Łączna alokacja środków przeznaczonych wynosiła ponad 44,5 mln zł, a wsparcie przypadające na jedną osobę to przeszło 14,6 tys. zł. Maksymalny poziom dofinansowania projektów może sięgnąć 90% kosztów kwalifikowalnych przy wymaganym wkładzie własnym beneficjenta. Przedmiotem dofinansowania mogły być wyłącznie projekty ogólnopolskie.

Koszty kwalifikujące się do dofinansowania:

- 1) rekrutacja potencjalnych uczestników lub uczestniczek usług doradczych lub szkoleniowych;
- 2) usługi szkoleniowe lub doradcze związane ze szkoleniem;
- 3) pozostałe bezpośrednio związane ze świadczeniem usług, o których mowa w pkt 2 (tu monitoring usług rozwojowych);
- 4) wynagrodzenia uczestników za czas uczestnictwa w usłudze szkoleniowej w godzinach pracy poniesionych przez przedsiębiorcę;
- 5) pośrednie.



Fundusze Europejskie
dla Rozwoju Społecznego



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



 **PARP**
Grupa PFR